



# Principales conclusiones

**XV FORO JOVEN**  
Scouts de Andalucía

# XV FORO JOVEN



## Los viajes temporales



PALEOMESA

### Medioambiente y escultismo



### Autoconcepto Juventud



ÉPOCA VICTORIANA

### TECNOLOGÍA Y ADICCIONES



CIBERMESA



# Palomeza: medioambiente y escultismo...

¿Olvidamos nuestros valores cuando abandonamos el ámbito scout?

## SOSTENIBILIDAD EN EL ESCULTISMO



"El scout deja el mundo mejor de como lo encontró".

"El scout ama y respeta la naturaleza".



¿Hacemos lo suficiente como scouts?

### ¿Qué opina la juventud?

- Trato general y reduccionista de la materia.
- Ausencia de trascendencia y "acción real" en actividades.
- Elevado uso de material fungible y plásticos.
- Valoración de implicación por minimizar consumo y asunción del intrínseco en actividades asociativas.



¿Existe coherencia entre nuestras acciones y valores?



- La crisis climática puede comprometer la salud mental de la juventud.
- Frustración por incapacidad de alcanzar cambios positivos con pequeñas acciones.

## Ecoansiedad



La ecoansiedad puede ser motivadora o paralizante según su intensidad.

Existen diferencias generacionales en lo que respecta a la preocupación por el futuro del planeta.

## RESPONSABILIDAD AMBIENTAL Y SOLUCIONES...

- Minimización del uso de material fungible y adaptación del mismo.
- Formación y divulgación para fomentar concienciación social, movilización y activismo.
- Facilitación de información para la realización de actividades sostenibles a nivel de grupos scouts (asociaciones, programas locales...).
- Revisión y mejora de la gestión de residuos en actividades scouts (aguas grises, trampas para grasas...).



# Autoconcepto y frustración...

## ¿CUÁLES SON LAS EXPECTATIVAS DE LA JUVENTUD EN LOS DIFERENTES ÁMBITOS?



- Importancia del apoyo incondicional y de respetar las decisiones personales de la persona implicada.
- Usar la empatía como clave para comprender cuál es la situación de la juventud, cuando se enfrenta a situaciones como...
  - Cambio individual.
  - La búsqueda de encontrar un grupo social que ofrezca apoyo y comprensión.



**"Una oportunidad por más positiva que parezca, no es vivida de la misma forma por todas las personas, pues dependen de las circunstancias y de la perspectiva."**

- Los problemas pueden estar vinculados al entorno y sociedad.
- Culpabilizar a las generaciones más jóvenes de los problemas no solucionados por las anteriores generaciones.



## Generacional

- Búsqueda de la aprobación externa a través de la consecución de logros.
- Es necesario brindar apoyo incondicional desde el entorno más cercano.

Es fundamental que los clanes reciban apoyo de los scouters y funcionen como guías.

Importancia de las personas en servicio, incluyendo el rol del padrino/madrina.

## Escultismo



Falta de implicación emocional por parte de los scouters en secciones mayores.

Carga de responsabilidades a los clanes, llevándolos al agotamiento.

Encasillamiento de las personas desde un inicio a roles concretos que pueden no ajustarse a su evolución personal.



**Se resalta la salud mental como factor clave en todos los temas, es importante cuidarse y cuidar a las demás personas mostrándoles nuestro apoyo.**



# Cibermeza: tecnología y adicciones...



## FAKE NEWS Y ASTROTURFING



Los grupos afectados por las Fake News y las verdades a medias son las personas más mayores al no entender las tecnologías. En cuanto a la juventud..



La falta de información lleva a la pérdida de pensamiento crítico. Como solución, hemos de educar con esta cuestión desde la infancia.



Para evitar que la combinación entre sobreestimulación y Fake News cale en la sociedad, se debe de evitar compartirlas sin verificar la veracidad de las mismas y cuestionarlas más.



## SOBRE - ESTIMULACIÓN

La juventud está muy sobre-estimulada, lo que puede generar adicción.

Se debe de minimizar el uso de teléfonos móviles al máximo en los scouts, aunque solemos estar sobre-estimulados de por sí por otras actividades.

El acceso a poder hacer algo y no disfrutar de los tiempos libres, hace que no disfrutemos al máximo, perdiendo así nuestra capacidad de concentración.



## INTELIGENCIA ARTIFICIAL



Debe establecerse límite de edad y de las herramientas que ofrece.



Se denigra el trabajo de artistas por la presencia de tecnologías capaces de diseñar en cuestión de minutos lo que se tarda en hacer por un humano en meses.



La clave para manejarla con responsabilidad es saber cuándo y dónde se utiliza a raíz de formaciones en las escuelas.

¿Te gustaría saber mas?



Haz click y accede a todas las conclusiones!