



SCOUTS
Construir un Mundo Mejor

ASDE
Scouts de Andalucía

ASDE Scouts de Andalucía
Avenida de la Astronomía 1,
Manzana 5, Torre 4, Local 86
41015 Sevilla

Tfno: (+34) 954.23.04.95

info@scoutsdeandalucia.org
www.scoutsdeandalucia.org

Declarada de utilidad pública 6-3-1997 - Asociación miembro de la federación de Scouts de España (ASDE) - C.I.F. G-14057244
Inscrita en la Consejería de Cultura - Junta de Andalucía, con el n.º 15 - Inscrita en la Consejería de Gobernación - Junta de Andalucía, con el n.º 4014 de la Sección 1.ª



XXIX FESTIVAL DE LA CANCIÓN Scouts de Andalucía



SCOUTS
Construir un Mundo Mejor

ASDE
Scouts de Andalucía



1. PRESENTACIÓN Y JUSTIFICACIÓN

El festival de la canción Scout es, dentro de nuestras actividades asociativas, la de más importancia para todos los grupos que conforman la Asociación Scouts de Andalucía.

La canción Scout habla de los valores que trabajamos día a día en nuestros grupos con nuestros educandos y nuestras educandas, acercándoles la riqueza que nos trae la música tanto a nivel cultural, como artístico.

El **trabajo en equipo** que conlleva para los grupos el preparar una **canción inédita** entre todas las personas participantes; así como el cariño y la ilusión con la que se ensaya: Se cuida la puesta en escena y se aprenden las coreografías, se calientan y solapan voces de los coros, se afinan instrumentos... entre otros muchos detalles, es algo muy satisfactorio tanto para educandos/as como para scouters, quienes "al mismo son", teniendo como colofón, mostrar todo ese trabajo de equipo sobre el escenario del certamen que se celebra ese mismo fin de semana.

Si bien es importante todo lo anterior, este fin de semana está dedicado al **escultismo**, a los **reencuentros con amistades de otros grupos, intercambio de experiencias** y formas de vida tan diversas que se dan a lo largo de toda Andalucía.

Pero además el festival es una gran fiesta, en la que todos y todas somos partícipes de la hermandad y valores Scouts.

Tras el parón de dos largos años, la comisión organizadora del Festival trabaja con mucha ilusión para que el reencuentro sea lo más especial posible, queremos que este Festival sea el volver: Volver a la música, volver a la naturaleza, volver a lo que somos...Scouts.

Para ello estamos preparando para nuestra infancia y juventud, una gran parrilla de **actividades** las cuales se desarrollarán al **aire libre** en espacios de la ciudad de **Bormujos (Sevilla)**.

Estamos deseando veros a todos y todas para hacer sonar bien fuerte "nuestro poder scout".

2. OBJETIVOS

Objetivos generales

- Potenciar la actividad asociativa, el reencuentro de todos los grupos scouts de Andalucía.
- Propiciar experiencias personales y grupales que solo se pueden facilitar en un gran evento.
- Aumentar el conocimiento de los diversos grupos de ASDE-Scouts de Andalucía.



- Dar visibilidad a las actividades que desarrollamos.
- Dar a conocer algunos de los espacios con más peso cultural e histórico de Sevilla
- Concienciar de la capacidad de adaptación de las actividades scouts a las actuales circunstancias sanitarias.

Objetivos del certamen

- Fomentar la participación activa de la juventud scout en la vida de nuestra asociación a través de la expresión artística y la actitud positiva ante el trabajo en equipo.

Objetivos de las actividades

- Concienciar sobre los beneficios que aporta al medioambiente la disminución del plástico del uso cotidiano.
- Promover la cultura y hábitos sostenibles.
- Concienciar sobre el impacto que tienen los valores del escultismo en el cuidado del medio ambiente y cómo ponerlos en práctica.

3. ACCIÓN SOCIAL

Desde la organización del festival, estamos trabajando para colaborar con diversas asociaciones locales de Bormujos, ciudad que acoge este proyecto, para que nuestra actividad genere un impacto positivo aportando nuestro granito de arena en aquellas personas que lo necesiten y de ciudades cercanas. Las líneas de colaboración en las que estamos trabajando son aportación de materiales, ropa y donación de alimentos. Recibirás más información en un correo al término de las inscripciones.



3.1 Misión plástico Cer0

- Se calcula que un millón de aves y 100.000 tortugas a parte de otros animales marinos, mueren cada año de hambre, debido a la ingestión de bolsas de plásticos que bloquean sus conductos digestivos.
- Se calcula que sólo se recicla el 1% de las bolsas de plástico en el mundo.
- Las bolsas de plástico tienen un tiempo de uso medio de 12 a 20 minutos pero en cambio pueden tardar entre 15 y 1000 años en descomponerse.
- La población consumimos 250 bolsas de plástico al año por habitante.
- el 20% de la basura recogida en las playas son bolsas.
- Con 15 botellas de plástico transparente recicladas se fabrica un forro polar.
- Los envases de plástico tardan en biodegradarse 150 años.
- En 2050 podría haber más plásticos en nuestros mares que peces.
- Una pajita tarda en descomponerse 200 años, los cubiertos de plástico tardan hasta 400 años.

Estos son algunos datos que podemos extraer de muchos estudios. El reciclaje es una medida que usamos y debemos seguir haciéndolo pero también es necesario buscar alternativas al uso del plástico en nuestra vida diaria. Desde la organización del festival queremos trabajar para que la actividad tenga el menor consumo de plástico posible. Por eso, al finalizar las inscripciones, recibiréis por correo unos tips para usar alternativas a cosas que pueden aparecer fácilmente en una acampada de estas características como son el uso de pajitas, papel transparente, bricks...

Entre todos y todas podremos conseguirlo, ¿nos ayudas?

4. AMBIENTACIÓN

PODER SCOUT: AL SON DE LA NATURALEZA.

En este mundo hay 5 fuerzas de la Naturaleza y en el escultismo las trabajamos todas: Agua, Fuego, Tierra, Aire y Corazón. Estas fuerzas de la Naturaleza visitarán nuestro festival como los "Elementales" que nos van a enseñar y a agradecer a los/las scouts lo que hacemos en cuanto a los elementos de los que son expertos, su importancia, etc. Pero con la particularidad que en este festival hay un poder más (La música) que nos falta y que sin él no nos sentimos completos. Por ello todos los niños y niñas que hayan aportado un granito de arena en cuidar alguno de estos elementos, estarán preparados y preparadas, para buscar con su equipo, el elemento que nos falta para que todo tenga conexión.



5. ACTIVIDADES POR RAMAS

COLONIA

ELEMENTO - TEMÁTICA

Elemental del Agua – Contaminación ambiental



OBJETIVOS:

- Descubrir la importancia del agua como elemento indispensable en el desarrollo de las personas para sobrevivir.
- Concienciar a los y las participantes sobre los efectos de la contaminación ambiental y sobre todo en el agua.
- Reflexionar sobre nuestras acciones para evitar la contaminación ambiental.

AMBIENTACIÓN

Delmar, el elemental del agua, ha detectado que las aguas del Río Guadalquivir no son óptimas para beber, aunque es cierto que habitan algunos animales en este río, es necesario la ayuda de los castores y castoras para separar las aguas y conseguir que puedan vivir más peces y animales. Se trabajarán los consejos de Malak a través de un *juego de habilidad* en el que los y las habitantes del estanque, tendrán que demostrar sus dotes en equipo.

Para aprender los buenos y malos usos del agua, haremos una actividad a través de un mural gigante en la que tendremos que aplicar nuestras habilidades scouts.

Por último, es hora conocer la dimensión del agua en el mundo, de la mano de Delmar, a través de un *mapamundi* que nos enseñará los tipos de agua aptos para nuestro uso.

FICHA DE ACTIVIDADES

Pincha [aquí](#)

MANADA

ELEMENTO – TEMÁTICA

Elemental del Fuego – Juego de equipos sobre la deforestación



OBJETIVOS

- Conocer las cualidades y los riesgos del fuego y las consecuencias que esto conlleva.
- Conocer qué es la reforestación y qué podemos hacer para contribuir a ello.



AMBIENTACIÓN

La flor roja para la Manada es un elemento muy importante que contiene muchas utilidades diferentes, unas muy buenas y otras desafortunadamente no tan buenas. Mediante el juego, aprenderemos a cuidar y respetar el Elemental del Fuego. Aprenderemos la importancia de la reforestación y cuáles son las primeras indicaciones para ello.

Después de un día entero en el Río Waingunga, volviendo la Manada a las Colinas de Seeonee, lugar en donde viven, descubren que un incendio lo ha quemado todo, así que están muy tristes.

Para que su territorio vuelva a renacer, nos vamos a convertir en agentes forestales a través de cuatro grandes pruebas.

FICHA DE ACTIVIDADES

Pincha [aquí](#)

SECCIÓN SCOUT

ELEMENTO – TEMÁTICA

Elemental de la Tierra – Juego de rol con Animales de Andalucía – Cadenas Atróficas.



OBJETIVOS

- Conocer la fauna de nuestra Comunidad autónoma y sus características.
- Aprender de las habilidades y debilidades de los seres vivos en la cadena trófica.
- Reflexionar sobre la libertad de los animales con relación a los animales de compañía.

AMBIENTACIÓN

La llamada de la Madre Tierra ha conseguido que una cantidad de animales autóctonos de Andalucía se reúnan por la zona y demuestren cuáles son sus habilidades y destrezas. Cada patrulla se identificará con un animal en un juego de rol, y acorde a sus características naturales, deberán demostrar su función en el ciclo de la vida aplicando la premisa “siempre listos”.



Los y las Scouts tendrán un animal adjudicado con el que deberán mimetizarse, y mediante pruebas de Visión, Agilidad, Instinto de supervivencia... demostrarán sus fortalezas y debilidades.

FICHA DE ACTIVIDADES

Pincha [aquí](#)

UNIDAD

ELEMENTO – TEMÁTICA

Elemental del Corazón – Supervivencia, valores y salud mental.



OBJETIVOS

- Fomentar los valores scouts como elemento indispensable para guiar nuestras acciones con el corazón.
- Identificar situaciones y sentimientos de nuestro alrededor que afectan al curso natural de nuestro desarrollo personal.
- Reflexionar sobre los problemas externos que nos rodean que pueden afectar a nuestros comportamientos con las demás personas y cómo pueden sentirse éstas.

AMBIENTACIÓN

En este mundo en el que nos encontramos hay un elemento muy importante con el que debemos realizar todo aquello que nos conmueva, este es el corazón. Este elemento pondrá a prueba a la unidad en una experiencia de supervivencia. En ella, intentarán vivir combatiendo a todo lo que afecta a nuestro corazón, de esta manera, demostraremos que los valores que nos caracterizan son muy importantes para vivir en paz. Los problemas que en la vida real nos acechan harán todo lo posible para absorbernos y que no nos guiemos con el corazón.

Para ello los y las supervivientes deberán esquivar a los problemas que al corazón atañen como son a veces, la frustración, fobias, ansiedad ... que intentan cazar y envenenar nuestros corazones. Mediante las destrezas aprendidas, combatiremos estos problemas, siempre supervisados por unos perfiles muy interesantes que nos harán cumplir todas las normas.

FICHA DE ACTIVIDADES

Pincha [aquí](#)



CLAN

ELEMENTO – TEMÁTICA

Elemental del Aire – Juego límite desarrollando los ODS y una distopía futurista.



OBJETIVOS

- Conocer los objetivos de Desarrollo sostenible que nos propone ASDE Scouts de España
- Identificar las consecuencias de una vida sin aire y oxígeno.
- Reflexionar sobre las capacidades de la población para conseguir una ciudad totalmente sostenible.

AMBIENTACIÓN

El aire es un elemento indispensable para nuestra supervivencia en el planeta y por ello para trabajarlo, nos encontraremos ante una distopía futurista en la que el aire es escaso y nuestras vidas peligran. El clan será el encargado de repoblar una zona del planeta tierra que está ahora mismo devastada. Para conseguir que esta nueva ciudad sea lo más sostenible posible, se trabajará partiendo de los Objetivos de Desarrollo Sostenible que nos propone ASDE Scouts de España.

FICHA DE ACTIVIDADES

Pincha [aquí](#)

5.1 Materiales a traer de casa

Se informará en un correo final si los educandos y educandas deberán traer algún material reciclado de casa o algún otro tipo de material para la realización de actividades.

5.2 Webinar

Para la correcta participación de las actividades y con la mayor similitud posible entre las mismas, el equipo se ofrecerá a explicar las actividades de manera online a través de un webinar y con una ronda de preguntas para acabar y aclarar cualquier duda. Además, se intentará grabar por sesiones y subir a YouTube si fuera posible.

La fecha para la realización de éstas reuniones online será el **Jueves 17 de marzo a las 20:30. Los enlaces para dicha reuniones se mandarán por correo al término de las inscripciones.**



6. ANIMACIÓN

Desde el equipo de animación hemos creado unas actividades con dos objetivos que te lo pases bien y que todos y todas seamos partícipes de ellas sin olvidarnos de la temática del Festival: Poder Scout, al son de la naturaleza

Deseamos que desde que llegues a la recepción, te impregnes y te dejes llevar por todas las sorpresas que hemos preparado empezando por una bienvenida "algo diferente" en la que podrás conocer la buena onda de los personajes que nos acompañarán y orquestrarán en gran medida esta aventura. Podrás también pasar por nuestro photocall con tu grupo.

6.1 Actividades nocturnas

Las noches son lo más chulo de un festival ¿verdad?, contaremos con un espacio para que puedas cantar, jugar a tu aire y compartir con scouts de toda Andalucía, ¿Te vienes a nuestra plaza?

En ella te esperan juegos hinchables como la pista americana, eliminador o la pista multideporte y muchos más, también podrás cantar en nuestro karaoke, echarte unos bailes con nuestro DJ y divertirte por los diferentes stands de actividades que hemos preparado.

Animados vamos a estar eso es seguro, tan seguro como que tendremos alguna sorpresa más, pero eso no te lo vamos a decir, tendrás que venir y lo podrás descubrir.

6.2 Certamen

Pretendemos que este festival sea más **participativo** que nunca, pues no solo vas a disfrutar de las canciones que los grupos presenten al certamen, sino que también vas a bailar, descubrir muchas curiosidades y tendrás que tomar algunas decisiones **¿Qué grupo se llevará los "twelve points" de animación?**

Cada grupo puntuará a aquellos que crean que han animado mejor durante todo el certamen, al final de las actuaciones, un representante de cada delegación o grupo dará a conocer sus puntos. Recogeremos todos en una tabla de puntuaciones que se irá actualizando. El grupo que al final obtenga más puntos se llevará el premio de animación.

Aquí te dejamos un [ANEXO](#) con las bases del concurso de animación.

Debido a la gran participación y limitación de aforo con el que contamos, este año no se permitirá la asistencia de familiares al certamen.

A tener en cuenta para los grupos que **NO cantan**:

- Os pedimos, que nos hagáis llegar, a través de los delegados, las banderas de vuestros grupos. De cara a una mejor organización, las recogeremos en el próximo consejo de Scouts de Andalucía que se celebrará el fin de semana del 12 y 13 de marzo.



A tener en cuenta para los grupos que **cantan**:

En unos días, os mandaremos desde la organización del festival, un correo con el siguiente contenido:

- Solicitud de Riders (necesidades técnicas para que vuestra canción se escuche de maravilla).
- Solicitud de la letra de la canción.
- Medidas de escenario.
- Video presentación (explicaremos en el correo en qué consiste).

Estableceremos un horario de ensayos, que comprenderá desde las 14:00h hasta las 16:00h de la tarde del sábado y que será comunicado en la acreditación a la llegada al festival.

6.3 Concurso de Tik Tok

Anímate a participar en nuestro **concurso de Tik-Tok** y si te conviertes en el ganador o ganadora, podrás ver tu coreografía en el escenario del certamen.

Subiremos a las redes de Scouts de Andalucía un Tik Tok que vamos a crear para nuestro festival. Para participar tienes que hacer este Tik Tok con tu sección, con tu grupo, con varias personas del grupo... **y subirlo a instagram (puede ser el personal, de grupo o de sección) etiquetando a @scouts andalucia. También tendrás que seguir la cuenta de Scouts de Andalucía y darle me gusta a la publicación del video que os proponemos.** Los videos los iremos compartiendo en nuestras redes y finalmente el video que obtenga más me gustas (solo se contarán los likes de instagram), se convertirá en el Tik Tok ganador del concurso.

El concurso estará abierto hasta el 20 de Marzo a las 23:59h. Recuerda, cuanto antes los subas y más lo compartas más posibilidad tendrás de ganar.

Las personas que hayan realizado el Tik Tok ganador serán invitados a realizarlo en el Opening del festival que estamos preparando.

ii Estad atentos a las redes sociales de Scouts de Andalucía y participa!!

7. FECHA Y LUGAR DE CELEBRACIÓN

a) Fecha y emplazamiento

26 y 27 de marzo de 2022. Bormujos (Sevilla).

El festival de la canción contará con dos grandes parques en los que principalmente desarrollaremos el evento. Los parques están al lado el uno del otro. La calle que los une, estará cortada para mejorar la seguridad de los asistentes y facilitar los desplazamientos.



b) Certamen

Plan A: Auditorio Parque de las portadas

Debido a la alta participación, hemos optado por la opción al aire libre. El auditorio cuenta con gradas y un gran escenario de obra en el que podremos realizar el certamen de manera cómoda y segura. Dotaremos el espacio de los medios técnicos necesarios. También servirán de punto de inauguración y clausura, así como el lugar para las actividades nocturnas.



- 📍 Inauguración y Clausura
- 📍 Actividades nocturnas
- 📍 Organización / información
- 📍 Certamen
- 📍 Pañoletas blancas
- 📍 Zona Aseos
- 📍 Fuente



Plan B: Pabellón Municipal de Bormujos

Acondicionaremos el pabellón Municipal para poder celebrar nuestro certamen si la lluvia no permitiese hacerlo al aire libre.

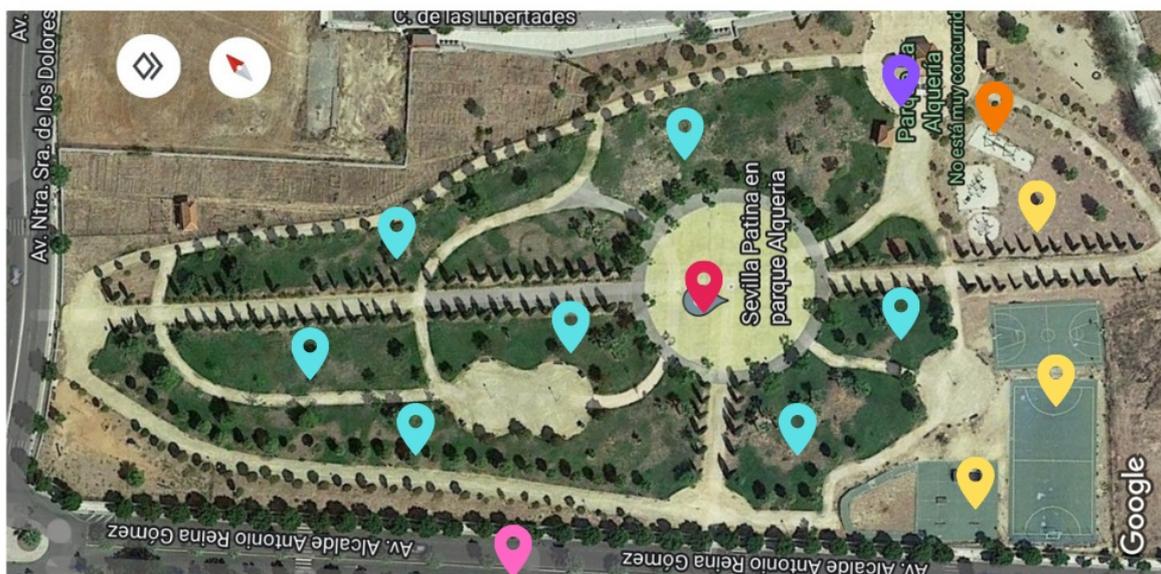
c) Pernocta

Plan A: Parque de la Alquería

Los grupos llegarán a este parque y ahí es dónde habilitaremos el punto de recepción. El parque será el emplazamiento principal de la pernocta, **que será en régimen de acampada por grupos.** También se hará el almuerzo del sábado (Excepto los grupos que cantan en el certamen, que harán el almuerzo en el parque de las Portadas), la cena del sábado y el desayuno del domingo.



- 📍 Recepción de los grupos
- 📍 Parada autobuses
- 📍 Zona Aseos
- 📍 Zonas de acampada
- 📍 Zonas de esparcimiento
- 📍 Fuente



Plan B: Pabellón municipal y polideportivos de Bormujos.

En caso de lluvia, se ha gestionado con el ayuntamiento la utilización del pabellón municipal y otros polideportivos de la ciudad.

d) Actividades:

Plan A: Como hemos indicado en el apartado anterior, las actividades del **sábado** se desarrollarían en el **Parque de las Portadas**, estas son: Inauguración y actividades nocturnas. Así como la clausura.

Para las actividades por ramas del **domingo**, nos distribuiremos entre diferentes emplazamientos cercanos a los parques que ya venimos usando.

Plan B: En caso de lluvia, las actividades se harán en los mismos emplazamientos que utilizaremos para dormir. Pabellón municipal y polideportivos.



8. TRANSPORTE

El desplazamiento, como ya sabéis, se hará en autobús. Al término de las inscripciones, con el fin de optimizar las plazas y las rutas de los autobuses, mandaremos la información de horarios, paradas y rutas.

Debéis tener en cuenta que en los autobuses se cargarán las tiendas, mochilas para el fin de semana y decorado para aquellos grupos que canten en el certamen y tengan que traerlos, por lo que tendremos que optimizar bien la carga de todos los materiales.

Para poder estar en contacto con la organización de una forma directa, por imprevistos que puedan surgir en los desplazamientos, haremos un grupo de whatsapp con la responsable del área de logística, Raquel, y una persona por autobús que será designada por la organización.

En la salida de vuelta de la actividad, que está programada para las 14:30h, se dará prioridad de salida a los autobuses de los grupos cuyas delegaciones están más lejanas. Estas son Almería, Granada y Jaén.

9. COMIDAS

Cada participante tiene que traer la comida de casa para toda la actividad. Esto incluye almuerzo, merienda y cena del sábado así como el desayuno y almuerzo del domingo.

Como uno de nuestros objetivos es minimizar el uso de los plásticos, os pedimos que traigáis cantimploras en vez de botellas de agua. Además es importante que no se nos olvide en casa, ya que nos viene muy bien para estar hidratados e hidratadas el fin de semana.

La media mañana no está contemplada en el horario de las actividades del domingo ya que el desayuno se puede hacer hasta las 10:30h.

Para **los y las scouters**, se va habilitar en la zona de organización / información, un punto de **bebidas calientes** para el desayuno del domingo (Café, infusiones, leche, colacao...) en el horario establecido para el desayuno.

Es muy importante que **cada scouter traiga de casa su pote/taza** ya que no vamos a disponer de vasos ni cucharas de plástico para estas bebidas, recuerda... plástico zero!

10. ACAMPADA

Como ya hemos comentado en otros puntos, se dormirá en régimen de acampada, por grupos, por lo que es muy importante que los asistentes vengan con su saco y aislante. No se nos pueden olvidar las tiendas. En el formulario de inscripción recogeremos el número de tiendas que vais a traer a la actividad.

Podéis elegir la distribución en las tiendas que queráis para vuestros educandos y educandas pero recordad que el espacio de acampada no es infinito, confiamos en vuestra responsabilidad para optimizar los recursos de una manera correcta y que también sea segura para los asistentes.



11. EXTRAJOBS

Sabemos la importancia que tiene para los grupos este apartado, por ello y para el buen funcionamiento de la actividad, la venta de extrajobs estará limitada al horario exclusivamente de las actividades nocturnas de 22:00 a 23:30.

Por los problemas de alergias alimenticias y por seguridad frente al COVID-19, no estará permitido la venta de comidas, chucherías, bebidas...

12. NORMAS DE CONVIVENCIA

- Los parques quedarán cerrados al término de las actividades nocturnas por motivos de seguridad por lo que no se podrá entrar y salir durante la noche **excepto en caso de emergencias sanitarias.**
- El consumo de alcohol y/o drogas queda totalmente prohibido.
- Se recuerda que no está permitido fumar en las zonas de actividades.
- Debemos de respetar las horas de descanso de todos, el horario de silencio es fundamental. Recordad que hay personas desde los 6 años.
- Durante el horario de las actividades, no se podrá estar en la zona de pernocta, Parque de la Alquería. Recordamos que el uso de esta zona es para dormir y comer.

13. SERVICIO DE APOYO

Si has llegado hasta aquí, ya habrás comprobado que para llevar a cabo todo este proyecto te necesitamos.

Necesitamos que estés con nosotros y nosotras, que no te alejes de tus educandos y educandas, necesitamos una actitud colaborativa y necesitamos que te diviertas. Pero si lo que quieres es involucrarte un poco más, si todo este montaje te motiva e ilusiona como para ser parte desde dentro: todavía estás a tiempo porque necesitamos tu ayuda.

Necesitamos a personas que colaboren con la organización, que nos ayuden a mover y transportar materiales, que nos ayuden a llevar a cabo todas las actividades, a movilizar a las ramas, a dinamizar el certamen..., y muchas cosas más.

En el [ANEXO](#) puedes ver los perfiles que necesitamos para esta actividad.

Si ya te has apuntado a la Bolsa de recursos de la asociación sólo tienes que esperar a que el área de crecimiento de SdA se ponga en contacto contigo. Si por el contrario, se te ha pasado el plazo y quieres colaborar con el proyecto, tienes una nueva oportunidad. La bolsa se volverá a abrir si no se cubren las plazas de voluntarios y voluntarias que necesitamos.

Para cualquier consulta puedes hacerlo en el correo crecimiento@scoutsdeandalucia.org
Vente a echar un ratito con nosotros y nosotras ¡Te estamos esperando!



14. A TENER EN CUENTA

- Nos regimos por la normativa Covid que esté vigente en el momento de la celebración de la actividad
- Recomendamos el uso de test de antígenos previos a la asistencia a la actividad.
- Recordamos que el cambio de mascarillas debe efectuarse cada 4 horas.
- Las comidas se harán por grupos y al aire libre para poder mantener la distancia de seguridad a la hora de ingerir alimentos. No olvidaros de higienizar las manos antes de las comidas.
- No olvidéis traer chubasquero ya que la lluvia puede aparecer. También puede hacer mucho sol por lo que una gorra sería muy necesaria, así como crema solar.
- Recomendamos, sobre todo en secciones pequeñas, que mochilas, ropa y otros objetos, vengan identificados con el nombre y número de grupo.
- Recibiréis pronto un correo, al término de las inscripciones con:
 - Plan de Seguridad y Emergencias de la actividad.
 - Acción Social.
 - Materiales a traer de casa para las actividades (si fuese necesario).
 - Anexos de todas las actividades.
 - Enlaces para las reuniones online explicativas de actividades.
 - Rutas y horarios de autobuses.
 - Tips para la sustitución de plásticos por otros materiales.
- **La fecha de inscripción será del 26 de Febrero al 11 de Marzo**
- Para cualquier duda o consulta podéis contactar con la organización a través de festival2022@scoutsdeandalucia.org

15. COMISIÓN ORGANIZADORA

Comisión Organizadora	
Área de responsabilidad	Nombre y apellidos - Delegación
Coordinación	Carlos Contreras - Cádiz
Subcoordinación	María Jesús Díaz - Cádiz
Secretaría	Noemi Vela - Sevilla
Tesorería	Vanessa Suárez - Sevilla
Servicio de Apoyo	Adán Chouza - Cádiz
Animación y Certamen	Daniel Benito - Córdoba
Logística e Infraestructuras	Raquel García - Almería
Seguridad	Daniel Grau - Sevilla
Programas	Silvia de Celis - Cádiz
Colonia	Jesús Hidalgo - Cádiz
	Raquel Moreno - Cádiz
	Ángel Cebriá - Almería
Manada	Rocío Ceballos - Sevilla
	Ana Castro - Sevilla
Sección Scout	Juan Carlos Oliva - Cádiz
	Alberto Conde - Sevilla
	Cristina Nereida - Málaga
Unidad	Sergio Roldán - Sevilla
	Leonor Cornejo - Cádiz
	Arturo Ramírez - Cádiz
Clan	Alejandra Atienza - Granada
	Marta Suárez - Granada



16. HORARIO GENERAL

Sábado		
10:30	12:00	Recepción y acreditación
13:00	13:30	Inauguración
	13:30	Reunión organización con coordinadores
	14:00	Almuerzo
14:00	16:15	Ensayos Certamen
	16:15	Acomodación Auditorio "Parque de las Portadas"
17:00	20:30	XXIX Festival de la Canción Scout
	20:30	Salida Auditorio hacia Parque de la Alquería
	21:00	Cena
22:00	23:30	Actividades nocturnas
	0:00	Silencio

Domingo		
9:00	10:30	Despertar, desayuno y recogida
11:00	13:15	Actividades por ramas
13:30	13:45	Clausura
13:45	14:30	Almuerzo
	14:30	Salida

17. PRESUPUESTO Y PRECIO DE LA ACTIVIDAD

El precio de la actividad será de 25€ por asistente (Educandos/educandas y scouters)

GASTOS

TRANSPORTE	37.771,00 €
<i>Bus</i>	37.145,00 €
<i>Furgo</i>	150,00 €
<i>Gasolina</i>	50,00 €
<i>Desplazamiento organización</i>	426,00 €
COMIDA	900,00 €
<i>Comida organización</i>	900,00 €
SITIO	6.055,40 €



<i>Lugar</i>	5.100,00 €	
<i>Baños</i>	955,40 €	
ACTIVIDADES		3.700,00 €
<i>Actividades Sábado noche</i>	1.500,00 €	
<i>Actividades ramas Domingo mañana</i>	2.200,00 €	
MATERIALES		754,00 €
<i>Material organización</i>	174,00 €	
<i>Cartelería</i>	70,00 €	
<i>Material identificativo staff</i>	300,00 €	
<i>Premios</i>	210,00 €	
OTROS GASTOS		7.166,20 €
<i>Comisiones banco</i>	5,00 €	
<i>Botiquines</i>	78,00 €	
<i>Limpieza</i>	170,00 €	
<i>Recuerdo grupos y autoridades</i>	1.500,00 €	
<i>Recuerdo asistentes</i>	4.743,20 €	
<i>Imprevistos</i>	670,00 €	
ANIMACIÓN		1.415,00 €
<i>Animación</i>	1.415,00 €	
TOTAL GASTOS		57.761,60 €
INGRESOS		
SUBVENCIONES		4.000,00 €
<i>IAJ</i>	4.000,00 €	
SdA		1.733,40 €
<i>SdA (fondos propios)</i>	1.733,40 €	
TOTAL INGRESOS		5.733,40 €
TOTAL PRESUPUESTO		52.028,20 €
PRECIO POR PERSONA		25,00 €